

## Come aggiungere la funzione Second() alla libreria LINQ

Con la tecnica degli Extension Methods si possono aggiungere ulteriori funzioni alla interfaccia `IEnumerable<T>`, ovvero aggiungere ulteriori funzioni alla libreria Linq.

Si ricorda che la libreria Linq è costituita di metodi di estensione per oggetti `IEnumerable<T>`.

A tal fine si crea una classe statica che funge da contenitore di questi metodi.

Si scrivono le funzioni `Second()` e `SecondOrDefault()` del tutto analoghe alle già esistenti `First()` e `FirstOrDefault()`

```
// estensione di LINQ
public static class EstensioneLinq
{
    // funzione che restituisce il secondo elemento della lista
    // se non esiste il secondo elemento si ha un errore run-time
    public static T Second<T>(this IEnumerable<T> lista)
    {
        // ci si sposta al secondo elemento mediante un enumeratore
        var e = lista.GetEnumerator();
        e.MoveNext();
        e.MoveNext();
        return e.Current;
    }

    public static T SecondOrDefault<T>(this IEnumerable<T> lista)
    {
        var e = lista.GetEnumerator();
        if( e.MoveNext() && e.MoveNext() )
        {
            return e.Current;
        }
        else
        {
            return default(T); // null
        }
    }
}
```

In generale, le funzioni Linq sono componibili, ovvero possono essere chiamate in sequenza, perché esse agiscono su un `IEnumerable<T>` e restituiscono un `IEnumerable<T>`.

Per esempio, la funzione `Estrai()` estrae gli elementi della lista che soddisfano una determinata condizione, esattamente come fa `Where()`

```
public static IEnumerable<T> Estrai<T>(this IEnumerable<T> lista,
Predicate<T> condizione)
{
    var ris = new List<T>();
    foreach(T elemento in lista)
```

```
{
    if (condizione(elemento))
    {
        ris.Add(elemento);
    }
}
return ris as IEnumerable<T>;
}
```

La funzione Prendi() si comporta esattamente come la Select() per estrarre un singolo attributo da ciascuno oggetto della lista di partenza.

L'estrazione dell'attributo avviene mediante un "selector" di tipo Func<T, TResult>

```
public static IEnumerable<TResult> Prendi<T, TResult>(this
IEnumerable<T> lista, Func<T, TResult> selector)
{
    var ris = new List<TResult>();
    var e = lista.GetEnumerator();
    // scorro tutti gli elementi della collezione
    while(e.MoveNext())
    {
        var b = selector.Target;
        var appo = selector( e.Current );
        ris.Add( appo );
    }
    return ris as IEnumerable<TResult>;
}
```

Esempio di utilizzo:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;

public class Persona
{
    public string Nome {get;set;}
    public string Città {get;set;}
    public int Età {get;set;}
}
public class Studente: Persona
{
    public int Voto {get;set;}
}

public class Program
{
```

```
public static void Main()
{
    List<Persona> lista = new List<Persona>();
    lista.Add(new Persona()
        {Nome = "mario", Città="tv", Età = 20});
    lista.Add(new Persona()
        {Nome = "luigi", Città="tv", Età = 12});
    lista.Add(new Persona()
        {Nome = "matteo", Città="pd", Età = 20});
    lista.Add(new Persona()
        {Nome = "franco", Città="pd", Età = 40});
    lista.Add(new Persona()
        {Nome = "gianni", Città="pd", Età = 8});
    lista.Add(new Studente(){Nome = "alfio",
        Città="tv",
        Età = 15,
        Voto= 8});
    lista.Add(new Studente(){Nome = "lara",
        Città="tv",
        Età = 15,
        Voto= 7});

    Persona primo = lista.FirstOrDefault();
    Persona secondo = lista.SecondOrDefault();
    if (primo !=null)
    {
        Console.WriteLine("1) " + primo.Nome);
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("la lista è vuota");;
    }
    if(secondo!=null)
    {
        Console.WriteLine("2) " + secondo.Nome);
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("non c'è il secondo");
    }

    List<string> ris =
        lista.Estrai(x=>x.Città=="tv").Prendi(x=>x.Nome)
        .ToList();
    // equivale a lista.Where(x=>x.Città=="tv").Select(x=>x.Nome)
    // .ToList();
}
```